

Ownership and Immutability in Generic Java

Plan prezentacji:

- Krótkie porównanie słów kluczowych: final z Javy i const z C++.
- Wprowadzenie i cele, które autorzy chcieli osiągnąć.
- Składnia mechanizmu.
- Przykłady: prosta klasa pokazująca najważniejsze mechanizmy i lista dwukierunkowa.
- Reguły OIGJ.
- Wzorce projektowe: fabryka oraz odwiedzający.
- Implementacja OIGJ w Javie.